

Fundamentos Programación Java con AWT-Swing (Ventanas)

REF: 102

Duración: 24 horas

Perfil: Básico

Dirigido a

Esta acción formativa va dirigida a Programadores que quieran adquirir el **dominio** del lenguaje java.

Requisitos previos

Los alumnos necesitarán tener experiencia con el lenguaje de programación Java, así como los conceptos de orientación a objetos.

Objetivos

Los alumnos entenderán los fundamentos del desarrollo de componentes gráficos, ventanas y de escritorio, creando una base sólida de conceptos y conocimientos que luego utilizaran en su día a día profesional. Dichos conocimientos, incluyen la creación de aplicaciones con Ventanas gráficas para entornos Windows, Linux, etc. Utilizando controles, menús y contenedores tanto incluidos en las librerías estándar como de terceras partes.

Contenido

1. Introducción a la programación orientada a eventos.
2. Componentes AWT
 - 2.1. Contenedores
 - 2.2. Layouts
 - 2.3. Eventos
 - 2.4. Diseño de ventanas Sencillas
3. Componentes Swing
 - 3.1. Revisión de componentes disponibles.
 - 3.1.1. Menus
 - 3.1.2. Contenedores
 - 3.1.3. Componentes
 - 3.2. Uso de JList, Jtable y JTree vía modelos, editores y renderizadores.
 - 3.3. MDI vs SDI
 - 3.4. Dialogos y ventanas modales

Fundamentos Programación Java con AWT-Swing (Ventanas)

REF: 102

- 3.5. Arquitectura de aplicaciones según el patrón MVC.
- 4. Desarrollo de Componentes propios.

Precio: 450 €

MATRICULA ABIERTA

GRUPOS REDUCIDOS:

MINIMO 5 ALUMNOS POR CLASE
MÁXIMO 10 ALUMNOS POR CLASE

PRECIOS ESPECIALES PARA EMPRESAS