

Fundamentos Programación Java Threads, IO y NET (Hilos, Ficheros y Comunicaciones)

REF: 104

Duración: 24 horas

Perfil: Básico

Dirigido a

Esta acción formativa va dirigida a Programadores que quieran adquirir el dominio del lenguaje java.

Requisitos previos

Los alumnos necesitarán tener experiencia con el lenguaje de programación Java, así como los conceptos de orientación a objetos.

Objetivos

Los alumnos entenderán los fundamentos de la programación de ficheros, hilos y comunicaciones, creando una base sólida de conceptos y conocimientos que luego utilizarán en su día a día profesional. Se trabajará en la construcción de programas que manejan archivos, así como en las técnicas de serialización de objetos, para almacenamiento de estructuras complejas de información. Además se desarrollarán las habilidades para trabajar con varias hebras de ejecución simultáneas en nuestros programas.

Contenido

1. Flujos de Entrada/Salida y Serialización
 - 1.1. Clase File
 - 1.2. Clases Reader y Writer
 - 1.3. Clases InputStream y OutputStream
 - 1.4. Ficheros de Acceso directo
 - 1.5. Serialización y deserialización de objetos
2. Hilos (Threads)
 - 2.1. Formas de crear un hilo
 - 2.2. Estados de un thread
 - 2.3. Programación concurrente
 - 2.4. Técnicas de optimización
3. Programación de redes (Sockets)
 - 3.1. Conceptos previos
 - 3.2. Clase Socket.

Fundamentos Programación Java Threads, IO y NET (Hilos, Ficheros y Comunicaciones)

REF: 104

3.3. Creacion de programas cliente-servidor

3.3.1. usando protocolo TCP

3.3.2. usando protocolo UDP

Precio: 450 €

MATRICULA ABIERTA

GRUPOS REDUCIDOS:

MINIMO 5 ALUMNOS POR CLASE

MÁXIMO 10 ALUMNOS POR CLASE

PRECIOS ESPECIALES PARA EMPRESAS